

Envío de resúmenes

En el contexto del II fórum está previsto que podáis compartir vuestro trabajo en EM:

Enviad vuestros resúmenes utilizando **este formulario** a getem08@gmail.com antes del **30 de abril**.

Por favor especificad en qué espacio queréis presentarlo y preparad el resumen (máximo de 300 palabras) siguiendo las especificaciones, si queréis, que os damos más abajo. Se aceptarán otros formatos.

Presentación Oral

(Introducción, objetivos, metodología, resultados y conclusiones).

Póster

(Introducción, objetivos, metodología, resultados y conclusiones).

Nombre: Evaluación de los estadios de cambio y gravedad de la conducta de juego en una muestra de pacientes con adicción al juego.

Institución: Unitat de Joc Patològic i Altres Addiccions no Tòxiques. Fundació Althaia, Xarxa Assistencial Universitària de Manresa

Ciudad: Manresa (Barcelona)

Correo electrónico: ddiez@althaia.cat

Autores: FORMTEXT FORMTEXT **Dominica Díez Marcet; Núria Aragay Vicente; Mercè Soms Casals; M^aÀngels Caus Macias; Gemma Prat Vigué; Pere Bonet Dalmau**

Resumen (máximo 300 palabras)

FORMTEXT En el juego patológico al igual que en otros trastornos adictivos, es fundamental evaluar la motivación al cambio que presenta el paciente al iniciar tratamiento con la finalidad de poder utilizar las estrategias de Entrevista Motivacional más apropiadas.

El objetivo de este trabajo es comparar el estadio de cambio en una muestra de 118 pacientes atendidos en 3 Unidades de Tratamiento de Juego Patológico (Manresa, Terrassa i Girona) con la gravedad de la conducta de juego, así cómo la relación respecto a una serie de variables sociodemográficas.

Se ha utilizado el cuestionario URICA (Universidad de Rhode Island Change Assessment Scale). El cuestionario diferencia los 4 estadios de cambio descritos por el Modelo Transteórico de Cambio : precontemplación, contemplación, acción y mantenimiento; y el NODS (NORC Screen for Gambling Problems). Dicho cuestionario clasifica según los criterios DSM-IV la gravedad de la conducta de juego. Las variables sociodemográficas y clínicas estudiadas són: sexo, edad de inicio de la conducta de juego, edad de inicio de los problemas de juego, meses de abstinencia, y recaídas.

Para el análisis de datos se ha utilizado el paquete estadístico para las ciencias sociales SPSS versión 15. Se ha utilizado la prueba de correlación de Pearson.

Los resultados indican que a mayor puntuación en el estadio de precontemplación menor gravedad de la conducta de juego y a más puntuación en el estadio de acción mayor gravedad de la conducta.

A menor edad de inicio de la conducta de juego y más tiempo de abstinencia antes de iniciar tratamiento mayor gravedad de la conducta de juego. Los resultados son coherentes con nuestra

impresión clínica y nos animan a seguir utilizando el cuestionario URICA con el fin de situar al paciente en el estadio de cambio correspondiente y así poder utilizar las técnicas de Entrevista Motivacional más apropiadas.

Una vez revisados, los autores recibirán instrucciones específicas sobre el tipo de formato.

Atención: presentar un resumen no da derecho a ninguna rebaja en la cuota de inscripción.